**Aula – 03/06/2025**

Por padrão na programação no desenvolvimento, determinamos uma sigla OnMouseOver, OnClick, OnRightClick (ON).

Banco de Dados, não lida exatamente com IN/OUT, mas sim com os objetos dentro deles. Por tabelas, onde essas tabelas, nos permitem gerenciar os eventos que ocorrem nela.

**O que seria um evento na tabela?**

Ocorreu uma inserção de dados, dispara um evento! O interessante é que temos a possibilidade de gerenciar o antes e depois dele acontecer, como se fosse um alerta na tabela. Sendo chamado de **BEFOREINSERT** e **AFTERINSERT.**